

北海道旅行TRPG きたたび！の制作

情報メディア学部 斎藤一ゼミナール

1721111 佐々木健太

背景・目的

背景

コロナ禍の現状

県をまたいだ旅行
しづらい



目的

**北海道の様々な要素
について道内外問わず
多くの方々に知っ
てもらおう。**

TRPGを使用する理由

自由度の高さ

- プレイヤーが好きなキャラクターを作成できる。
- GMとPLがお互いに協力することでシナリオを変化させることができる。
- 様々なシステムを用いることができる

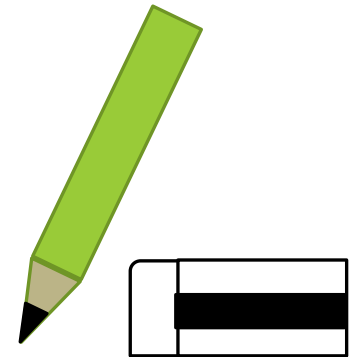
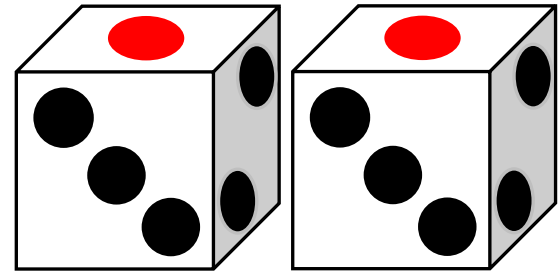
ゲームの内容

ゲームの内容

- **コンセプト**: 家の中での旅行
- **ストーリー**: 思い出の場所、グルメツアー等GMが用意したいくつかのストーリーから選択
- **プレイ人数**: 1～6人(GM除く)
- **推奨年齢**: 小学生以上
- **終了条件**: 全員が旅の目的を達成すること

必要なもの

- 六面サイコロ二つ
- コマになるもの
- ルールシート
- 筆記用具
 - 書いても消せるものが望ましい



システム

- **プレイヤー同士で協力するパーティ形式**
- ターン制
- サイコロ二つで行動決定
 - 例)達成値が7の場合
サイコロ2個の出目を合計したものが7以上なら
行動できる
- **1ターンにできること:移動・食事・観光**
 - 移動:現在地に隣接した観光地(マス)に移動
 - 食事:現在地の特産品・名産品の情報入手
 - 観光:現在地の観光地の情報を入手できる

ステータス

- **旅の目的・旅の役割**

- 旅の役割次第ではステータスに補正

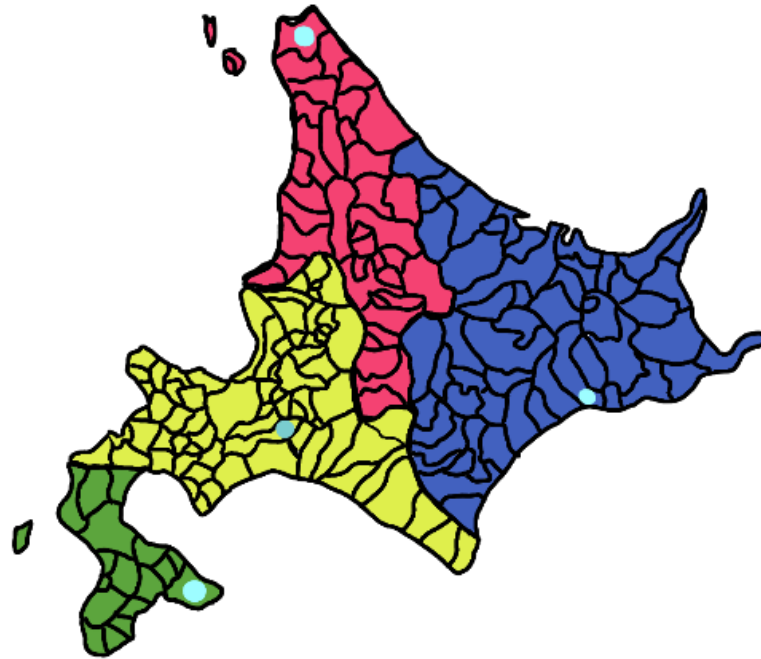
- **体力・気力・技術**

- 体力～そのキャラクターの体力や筋力を表す。
- 気力～そのキャラクターの集中力やその持続力を表す。
- 技術～そのキャラクターの手先の器用さを表す。

- これら三種類のステータスは高いほど良い
- 上限は10
- キャラクター作成時にはそれぞれの合計が24になるように振り分ける

マップについて

- **スタート地点:** 函館・千歳・稚内・釧路
- それぞれ道南・道央・道北・道東からスタートできる



観光地について

- **各自プレイヤーが観光地に到着した場合**
街の名前を開示
- **観光地で観光をした場合**
観光地の情報を開示
- **観光地で食事をした場合**
観光地の特産品・名産品の情報開示

短時間用のプレイマップ

- 30分から1時間程度の短時間用のプレイマップ
- ステータスをあらかじめ決めたキャラシートを配布
- 上に書かれた判定をクリアするごとにマスを進める

S	技	気	体	気	G
	五 技 部	函 館 山	赤 し が	朝 市	

テストプレイ

- 協力者:斎藤一ゼミの生徒
- テスト内容:短時間用プレイマップの試遊
- テスト時間:33分

- 感想
 - 写真等が無いためシーンに対する想像がしにくい
 - 淡々と処理していたため盛り上がり欠ける
 - 「一マス進む」か「その場に留まる」の二つしか行動パターンが無い
ため、逆転がしにくい

参考サイト

観光地の選定基準 観光サイトのランキング上位から重複したもの

楽天トラベル 北海道の観光名所66選！旅行におすすめ人気スポット

<https://travel.rakuten.co.jp/mytrip/ranking/spot-hokkaido/>

じゃらんnet 北海道の観光スポットランキングTOP10

<https://www.jalan.net/kankou/010000/>

LINEトラベル 北海道観光どこ行く!?専門家おすすめ"ここは行かなきゃ"スポット30選

<https://www.travel.co.jp/guide/matome/84/>

参考サイト

Travel book 【北海道】 アイヌ民族・北方民族の文化を学べる博物館5選

<https://www.travelbook.co.jp/topic/5672>

北海道ラボ 北海道を知る旅のすすめ|北海道のアイヌ文化に触れるスポット5選

<https://hokkaido-labo.com/area/all/hokkaido-ainu>

参考サイト

市町村の調査

北海道のホームページ/道内179市町村-50音別- | 北海道庁
(2020/10/18閲覧)

<http://www.pref.hokkaido.lg.jp/link/shichoson/aiueo.htm>

まとめ

- 北海道旅行TRPG「きたたび！」
- 目的** コロナ禍で旅行がしづらい中、現地に行かずとも北海道について、道内外問わず多くの人に知ってもらおう。
- 対象** 小学生以上
- プレイ人数** 1~6人
- 終了条件** 全員が旅の目的を達成すること