

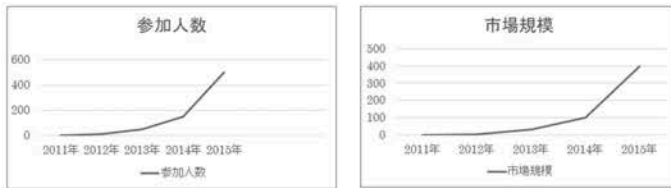
# SCATを用いた地域リアル謎解きゲーム 参加者の質的データ分析

情報メディア学部情報メディア学科

1623073 熊野 健

## リアル謎解きゲームの市場規模

リアル謎解きゲームの参加人数や市場規模は  
年々増加傾向にある



## 研究目的

リアル謎解きゲームがどのように地域の観光振興に貢献しているのかが不明なため謎解きゲームの参加者の行動を調査し質的データ分析手法を用いて、地域観光振興との関連性を明示化する。

## SCAT Steps for Coding and Theorization

- 1] データの中の着目すべき語句
- 2] それを言いかえるためのデータ外の語句
- 3] それを説明するための語句
- 4] そこから浮き上がるテーマ・構成概念

大谷 尚, 質的研究シリーズ SCAT: Steps for Coding and Theorization・明示的  
手続きで着しやすく小規模データに適用可能な質的データ分析手法,  
感性工学, Vol.10, No.3, pp.155-160, 2011-06

## SCATの実行

- 1.ゲームの参加者に同伴し行動を観察  
スポット間の移動時の発言もできる限りメモをとる(ボイスレコーダーも使用)
- 2.問題設置箇所(スポット)でヒアリング  
↓
- 3.ゲーム後、上記をテキストにお越し、・ストーリーラインを記述

## まとめ

謎解きゲームの参加者の行動を調査し、・SCAT(質的データ分析手法)を用いて、・地域の観光振興との関連性を明示化する。

## 今後の課題

- ・SCATの実施
- えべちゅんクエスト2019 ドライブ初級・上級編の分析
- ・分析結果の考察

## えべちゅんクエスト



主催: 江別市  
開催期間: 2016年より毎年開催  
毎年年間1500名参加  
江別市を巡る4つのコースが用意されている

## SCATの適用と特徴

医療学系(臨床心理学、医学教育学、薬学等)のような、量的手法が圧倒的に主であった領域で用いられている。理由としてSCATの分析手続きが明晰。小規模データにも適用可能。以上のことから量的研究者も質的研究に挑戦し始めている。

## 問題設置個所でのヒアリング内容

- 1.問題についての質問
  - ・問題の設置場所について感じたことを教えて下さい。(見つけやすさ、設置の意図を感じたか等)
  - ・問題文を読んだ感想を教えて下さい。
  - ・問題の答えはわかりましたか? わかった場合は、どのように答えを導き出したのかを詳しく教えて下さい。
- 2.スポットに関する問題
  - ・このスポットの感想(何を見たかなど)を教えて下さい。
  - ・このスポットを友人に勧めたいと思いますか? また、その理由を教えて下さい。

## 参考文献

- 大谷 尚, 質的研究シリーズ SCAT: Steps for Coding and Theorization 明示的  
手続きで着しやすく小規模データに適用可能な質的データ分析手法, 感性工学, Vol.10, No.3, pp.155-160, 2011-06
- 南晃 謎解きイベントカンファレンス 201  
5【夏】基調講演「謎解きイベントの市場規模と最新トレンド」  
[https://www.slideshare.net/nazotoki\\_event\\_conference/2015-50749593](https://www.slideshare.net/nazotoki_event_conference/2015-50749593)
- ウォーカープラスリアル謎解きイベント・  
<https://www.walkerplus.com/search/mystery/ar0101/>