

## 若者のコミュニケーションの意欲向上を目指した 「偏愛マップ」のアプリ開発

斎藤一ゼミナール  
1223080 酒井駿介

### 背景

劇作家・演出家の平田オリザ氏によれば  
「問題なのはコミュニケーションに対する意欲の低下」

平田オリザ『わかりあえないことから——コミュニケーション能力とは何か』より

3

### 背景

◆日本では様々な場所で若者の「コミュニケーション能力」の必要性が叫ばれている。

◆日本経団連の新卒採用に関するアンケート調査では、選考にあたって特に重視した点として11年連続で「コミュニケーション能力」が1位に  
[https://www.keidanren.or.jp/policy/2014/080\\_kekka.pdf](https://www.keidanren.or.jp/policy/2014/080_kekka.pdf)

2

### 偏愛マップ

教育学者の斎藤孝氏が発案した  
コミュニケーションメソッド

1. 自分の好きなものだけを紙の端から書き出していくマップ
2. 初対面の人と交換し、共通点等から会話の糸口を見つけることが可能
3. オフラインミーティングや企業の新人研修などで利用されている

4

### 偏愛マップ：例

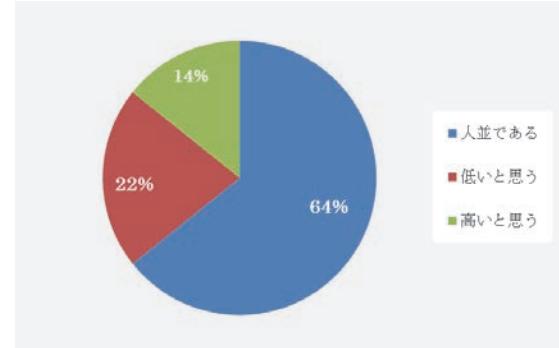


5

### アンケート調査

対象：北海道情報大生28名

内容：現在の自分のコミュニケーションに対する自己評価

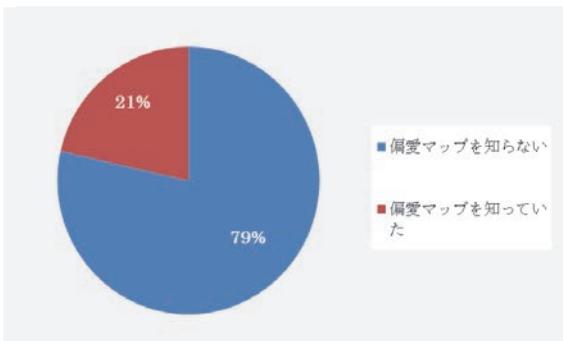


6

### アンケート調査

対象：北海道情報大生28名

内容：偏愛マップの一般的認知度



7

### 偏愛マップアプリの開発

偏愛マップをスマートフォンで作成し、若年層の利用率が高いSNSに共有できるアプリケーションを開発することが若者のコミュニケーションの意欲向上の手段の一つになるとを考えた

8

## 偏愛マップアプリについて

アナログの偏愛マップの書き方を踏襲しつつ

アプリ特有の共有方法を実装

### 機能

偏愛マップの作成

偏愛マップの保存

SNSへの共有



## マップ作成画面



11

## 使用技術

### プラットフォーム

Android

### 開発環境

Android Studio

### 使用言語

Java

### 使用ソフト

Adobe illustrator  
Adobe photoshop  
Illustrator

## 保存の確認



13

## 共有機能



メニューボタンから  
共有したいアプリを選択

Twitter・Facebook  
LINE・Gmailに  
共有可能

14

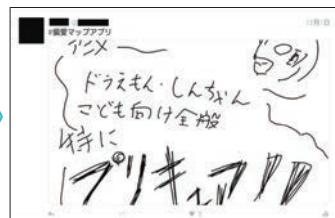
## 共有機能

### Twitterの場合

#### 投稿画面



#### 投稿後

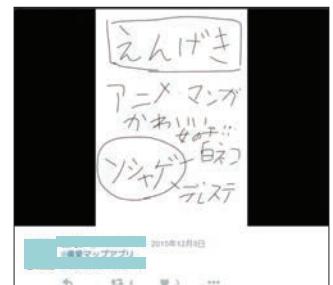
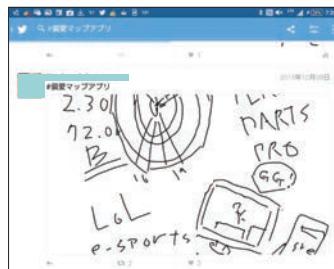


ハッシュタグ付きで投稿可能

15

## ハッシュタグを利用したマップの閲覧

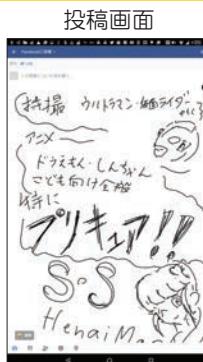
Twitterのみ、「#偏愛マップアプリ」というタグで投稿された偏愛マップを閲覧可能



16

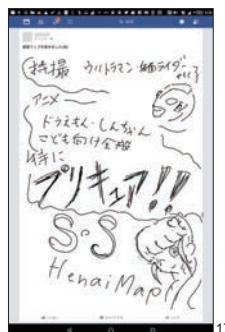
## 共有機能

### Facebookの場合



投稿画面

投稿後

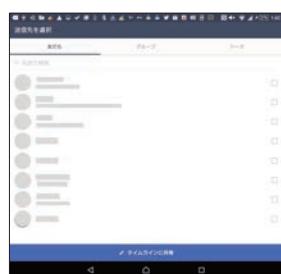


17

## 共有機能

### LINEの場合

送信先選択



18

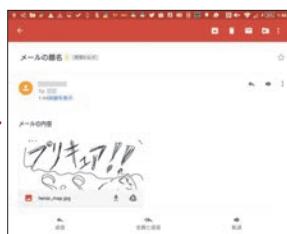
## 共有機能

### Gmailの場合

メール作成画面



受信側の画面



19

## アプリ評価

本学生15人にアプリを使用して偏愛マップを作成してもらった



20

## アプリ評価

アプリを使用し作成してもらった偏愛マップ



21

## アプリ評価

### 指摘された欠点

- 描画機能が少なく偏愛マップが書きにくい
- アプリ内に偏愛マップとは何かという説明がない
- ボタンの見づらさ等のインターフェース面の不備

…etc

## 改善した点

### 偏愛マップの解説ページ



偏愛マップの  
解説ページに移行



23

## 改善した点

### 描画機能の追加

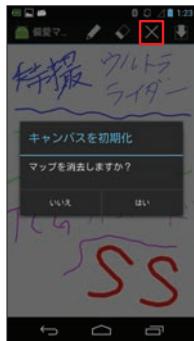
- 描画色変更
- 線サイズの変更



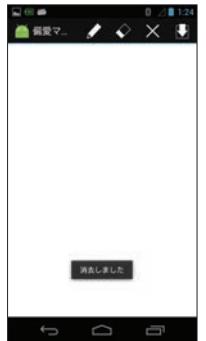
24

## 改善した点

### 全消去機能

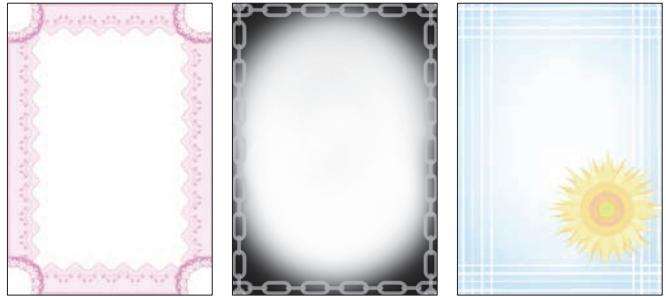


アイコンを押すと  
メッセージ出現



25

## テンプレート案



26

## まとめ・今後の課題

- 若者のコミュニケーションの意欲向上を目指し  
偏愛マップをSNSに共有できるアプリを開発した。
- 今後の課題としてピンチアウトによる画面拡大や、  
テンプレートを用意する等の描画機能の改善を  
図っていく。

27