基本情報処理技術者試験午前問題対策のための FlashLite による携帯向け学習サイト開発

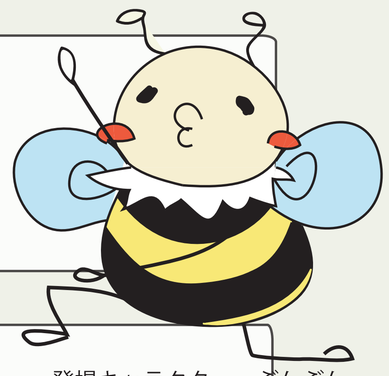
情報メディア学部　斎藤一ゼミ　0621080　二上　真由紀

背景

- 既存の学習支援コンテンツは，パソコンの利用を前提としたものが多い．
- 外出先で携帯電話を利用して気軽に学習を行える無料コンテンツは少ない．
- 任天堂 DS などを利用した，ゲームで勉強するスタイルが浸透してきている．

目的

携帯電話を利用して無料で学習を行うことのできる，
Flash Lite を用いた四択クイズ形式の学習支援サイトの構築



登場キャラクター　ぶんぶん

FlashLite について

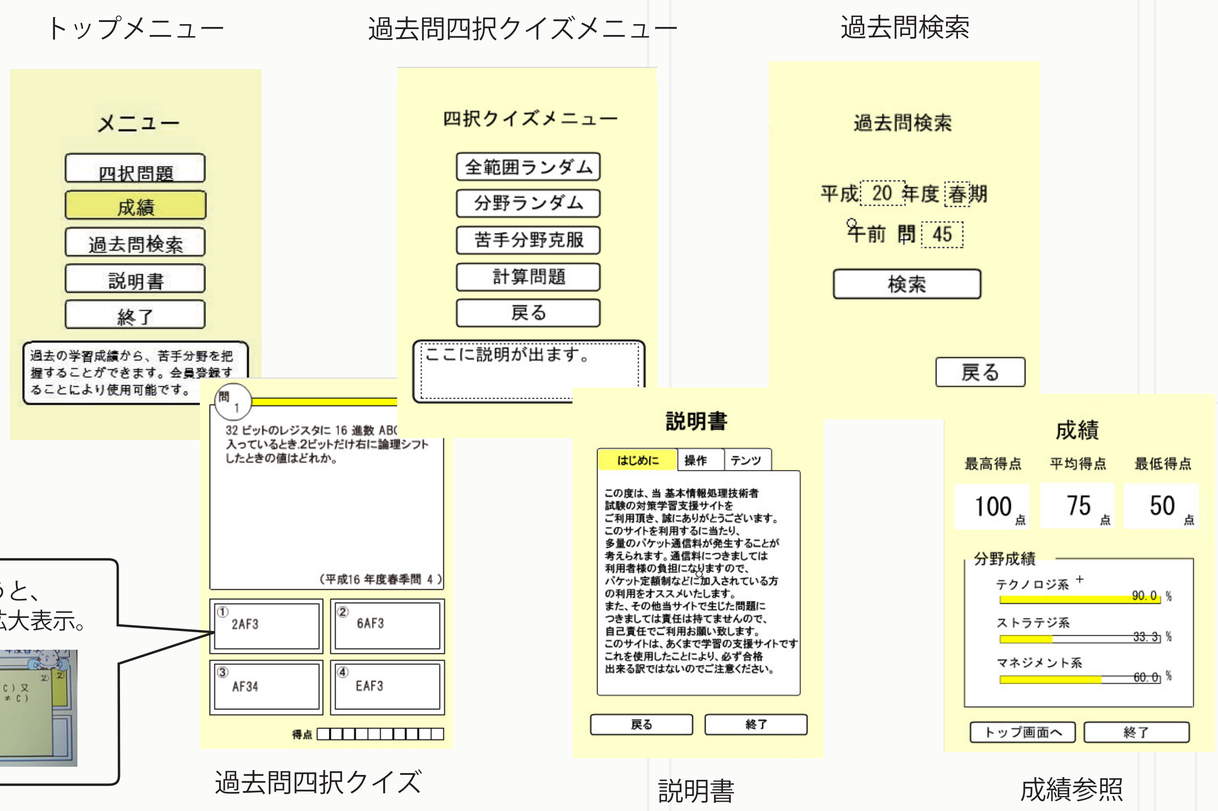
携帯の処理能力を考慮して開発された Adobe Flash の軽量バージョンである．比較的少ない容量のデータで，アニメーションやインタラクティブなインタフェースを構築可能であるという特徴がある．今回は、対応キャリア・使用機能を考慮し，FlashLite2.0 で開発した．

開発環境

- Adobe Flash CS4
- Adobe Illustrator CS4
- Adobe Photoshop CS4
- Adobe Devise Central CS4

コンテンツ内容

- トップメニュー
  - 過去問四択クイズ
    - 全範囲ランダムコース
    - 分野ランダムコース
    - 苦手分野克服コース
    - 計算問題集中コース
  - 成績参照
  - 過去問検索
  - 説明書



留意点・まとめ

基本情報技術者試験の午前問題対策をゲーム感覚で行える無料の学習サイトを，Flash Lite2.0 で開発した．苦手分野を把握する機能によって，学習者の向上心を刺激することが期待出来る．
また，PHP と FLASH を連動させることにより，問題の更新が楽に行えるようにした．
FlashLite2.0 は制約が多く，携帯向けサイトの開発の難しさを知った．